Техническое задание.

Создать платформер в жанре roguelite с простой боевой системой и несколькими типами врагов, где за прохождение открываются новое снарежение и новые возможности. Необходимо реализовать несколько классов таких как(Player, Platform, Enemy). Персонаж, враги и статичные объекты должны иметь анимацию всех действий и спрайты. Игра должна иметь средневеково-фэнтезийный стиль.